

“2018, AÑO DEL BICENTENARIO DEL NATALICIO DE IGNACIO RAMIREZ CALZADA, EL NIGROMANTE.”

ESTADO DE MÉXICO/AYUNTAMIENTO DE TEMOAYA
Formato de información de aplicación de recursos del FORTAMUNDF

Período: (Primer Trimestre 2018)

TECHO FINANCIERO ASIGNADO: \$ 66,159,287.73

Destino de las Aportaciones (rubro específico en que se aplica)	Monto Pagado
SUELDO Y PRESTACIONES DE PERSONAL OPERATIVO DE SEGURIDAD PUBLICA / TODO EL MUNICIPIO	838,709.74
COMBUSTIBLE Y LUBRICANTES PARA LAS UNIDADES DE SEGURIDAD PUBLICA / TODO EL MUNICIPIO	520,120.08
REPARACION Y MANTENIMIENTO DEL PARQUE VEHICULAR DE SEGURIDAD PUBLICA / TODO EL MUNICIPIO	7,860.16
SUELDO DEL PERSONAL OPERATIVO DE PROTECCION CIVIL / TODO EL MUNICIPIO	130,019.38
MEDICINAS Y PRODUCTOS FARMACEUTICOS PARA EL AREA DE PROTECCION CIVIL / TODO EL MUNICIPIO	16,124.11
COMBUSTIBLE Y LUBRICANTES PARA EL AREA DE PROTECCION CIVIL / TODO EL MUNICIPIO	98,794.42
REPARACION Y MANTENIMIENTO DE PROTECCION CIVIL / TODO EL MUNICIPIO	0
CUOTAS Y APORTACIONES AL ISSEMYM / TODO EL MUNICIPIO	1,034,080.07
COMBUSTIBLE Y LUBRICANTE PARA EL PARQUE VEHICULAR DE LIMPIA / TODO EL MUNICIPIO	424,499.29
AGUA EN BLOQUE Y DERECHO DE AGUA / TODO EL MUNICIPIO	455,381.00
DISPOSICION FINAL DE BASURA RECOLECTADA EN EL MUNICIPIO / TODO EL MUNICIPIO	232,213.60
PAGO DE ENERGIA ELECTRICA / TODO EL MUNICIPIO	52,338.00
PAGO DE ALUMBRADO PUBLICO / TODO EL MUNICIPIO	1,735,202.21
REPARACION Y MANTENIMIENTO DE CAMIONES ,MAQUINARIA Y EQUIPO PROPIEDAD DEL MUNICIPIO / TODO EL MUNICIPIO	160,285.52
REPARACION Y MANTENIMIENTO DEL PARQUE VEHICULAR DE LIMPIA / TODO EL MUNICIPIO	15,007.94
PASIVOS / TODO EL MUNICIPIO	2,628,041.73
RENTA DE CAMIONES PARA RECOLECCION DE BASURA / TODO EL MUNICIPIO	155,440.00
CLORACION DE AGUA (CAEM) / TODO EL MUNICIPIO	0
EQUIPAMIENTO DE PERSONAL DE PROTECCION CIVIL (UNIFORMES) / TODO EL MUNICIPIO	0
ARRENDAMIENTO DE INMUEBLES (MERCADO AMBULANTE) / TODO EL MUNICIPIO	835,200.00
REPARACION Y MANTENIMIENTO DE ALUMBRADO PUBLICO CUARTA REGIDURIA / TODO EL MUNICIPIO	0
TOTAL EJERCIDO	9,339,317.25